

PROCEDURE D'UTILISATION DU LOGICIEL OPENRUNNER

Didacticiel Denfert n°3 : Créer un parcours OpenRunner et l'enregistrer

Vous connecter sur le site :

<http://www.openrunner.com/>

⇒ Vous accédez à la page d'accueil ci-contre

Clic sur : « s'identifier »

(entouré en bleu sur la copie d'écran ci-contre)

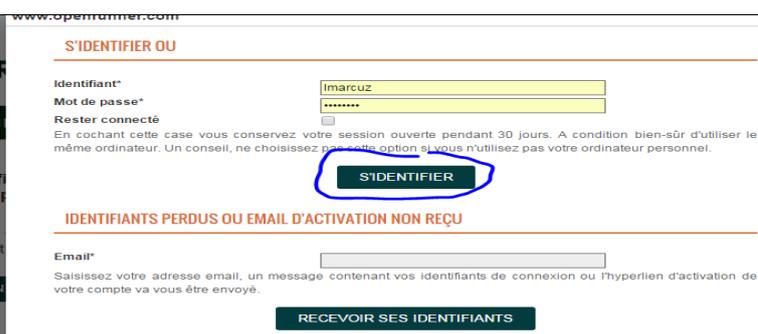


⇒ La fenêtre ci-contre s'ouvre.

Renseigner votre identifiant et votre mot de passe.

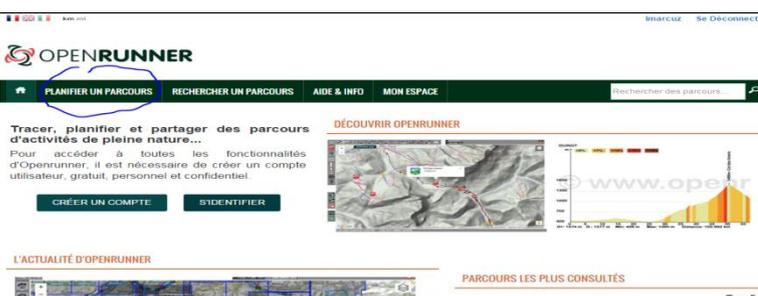
Nota : si vous avez autorisé votre ordi à les mémoriser c'est déjà renseigné.

Il suffit alors de cliquer sur « s'identifier » (entouré en bleu)



Après avoir fermé la fenêtre de bienvenue, vous êtes dans la page d'accueil et sur votre compte. (votre identifiant apparait en haut à droite)

- clic sur « planifier un parcours » pour accéder à la carte, mais elle peut être centrée n'importe où.



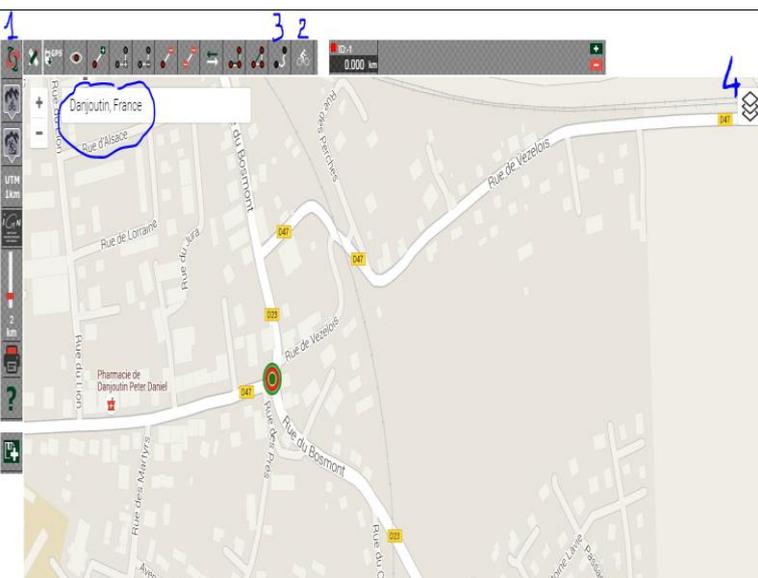
- Taper «Danjoutin» dans le champ « centré sur », pour centrer la carte sur Danjoutin.

- Clic sur bouton 1 (repéré en bleu ci-contre) pour mettre plein écran.

- Clic sur bouton 2 pour mettre en mode cycliste.

- Clic sur bouton 3 pour que votre tracé suive automatiquement les routes, cela permet de contrôler en temps réel si le parcours passe exactement là où vous voulez.

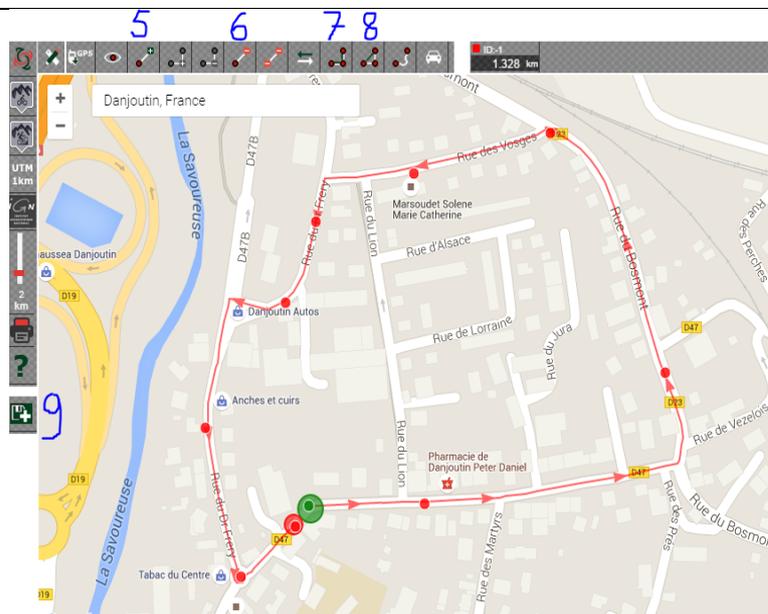
- Clic sur bouton 4 pour choisir votre fond de carte (Nota : le plus clair est le mode plan et la couche cycliste. Lors du traçage vous pourrez à tout moment changer de fond de carte s'il manque des détails sur celui-ci).



Régler l'échelle de la carte avec les boutons + ou- selon la précision souhaitée (en campagne on peut prendre une échelle plus grande qu'en ville pour tracer plus rapidement)

Ces réglages étant effectués, on peut maintenant commencer à tracer le parcours :

- Clic sur le bouton 5 pour commencer à tracer (quand le point de ce bouton est rouge, vous êtes en mode traçage)
- Faire glisser le point de départ (point vert) devant l'église de Danjoutin.
- Puis cliquer ensuite là où vous voulez aller pour constituer les points du parcours, si vous faites des points très espacés les uns des autres, vérifiez que le tracé qui s'affiche automatiquement passe bien par les routes souhaitées.
- Si ce n'est pas le cas ou si vous vous êtes trompé, revenir en arrière avec le bouton 6.
- Une fois arrivé quelque part si l'on veut revenir sur ses pas : bouton 7
- Et si l'on veut revenir au point de départ par le chemin le plus direct : bouton 8



Exemple de parcours réalisé ci-dessus : Tour de 1,328 km autour du paté de maisons à partir de l'église de Danjoutin. Les points rouges marquent les endroits où j'ai cliqué pour constituer le parcours. (en campagne vous pouvez, pour tracer plus rapidement, ne mettre des points que dans les villages, mais vérifiez bien les routes prises par le logiciel)

Lorsque le parcours est terminé, il faut l'enregistrer : bouton 9
 ⇒ La fenêtre ci-contre apparaît.

Nommer le parcours puis clic sur « enregistrer »

Maintenant le parcours est enregistré dans : « mon espace » / « mes parcours » et il possède un n° d'identification (ID : 7 chiffres)

ENREGISTRER SON PARCOURS

Localité de départ* : Danjoutin, Localité d'arrivée* : Danjoutin, Nom du parcours* : , Mots-clés : , Le séparateur de mots-clés est ' - ', exemple : Mot clé 1 - Mot clé 2

Activité : CYCLISME ROUTE, Type de sol majoritaire : ROUTE, Difficulté : BASSE

Parcours officiel : Oui Non, Parcours emprunté : Oui Non, Avez-vous déjà emprunté ce parcours? : Oui Non

Parcours balisé : Est-ce que le parcours est balisé? : Oui Non

Parcours privé : Si vous choisissez 'Oui', le parcours ne sera visible que par vous. : Oui Non

Étiquette : Ajouter une étiquette à votre parcours vous permet de l'identifier rapidement dans la liste de vos parcours.

ENREGISTRER

Après avoir fermé la fenêtre de demande de don, la fiche du parcours apparaît (voir ci-contre). Il est toujours possible de modifier ce parcours ou de le compléter avec les outils dispo. (bouton 13) Après avoir fait ces modifications, bouton 10 pour les enregistrer. Par contre si vous souhaitez que ces modif constituent un nouveau parcours : bouton 11 (cas par exemple où ce parcours modifié est une variante pour le groupe 2) Pour le supprimer : bouton 12

